

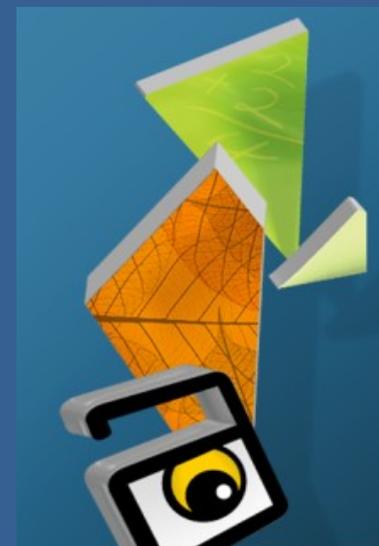
SCÉRÉN

CRDP

Académie de Versailles

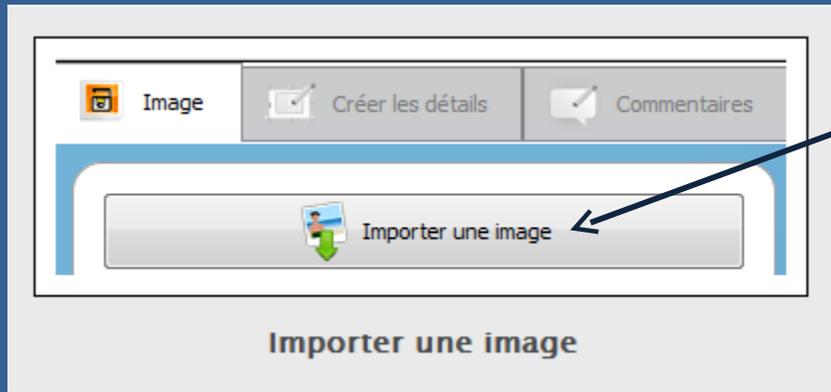
Logiciel images-actives

Nouvelle version 1.0



1. Importer une image

- ✓ Dans le panneau « *Image* », cliquez sur le bouton « *Importer une image* ».



Choisissez un fichier image au format jpeg, png, gif ou tiff.

Ex : l'image d'une miniature représentant l'hommage d'un vassal à Charles d'Orléans.



Charles d'Orléans reçoit l'hommage d'un vassal.
Paris, Archives Nationales

1. Importer une image

L'image apparaît maintenant dans le logiciel Images-actives. Vous pouvez ensuite choisir sa dimension selon la résolution de votre écran._



Importer une image

Dimensions de l'animation qui sera générée :

800x600

Largeur

800



Dimensions optimisées

Hauteur

600



Titre de l'image

Droits sur image

Source de l'image



- ✓ Saisir les textes concernant l'information de l'image.

Titre de l'image

Auteur et date de l'image

Droits sur l'image

Source de l'image

Importer une image

Dimensions de l'animation qui sera générée :
800x600

Largeur 800 Dimensions optimisées

Hauteur 600

Titre de l'image

Auteur de l'image

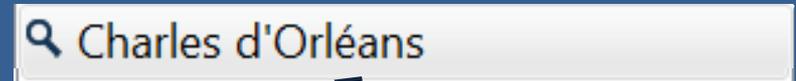
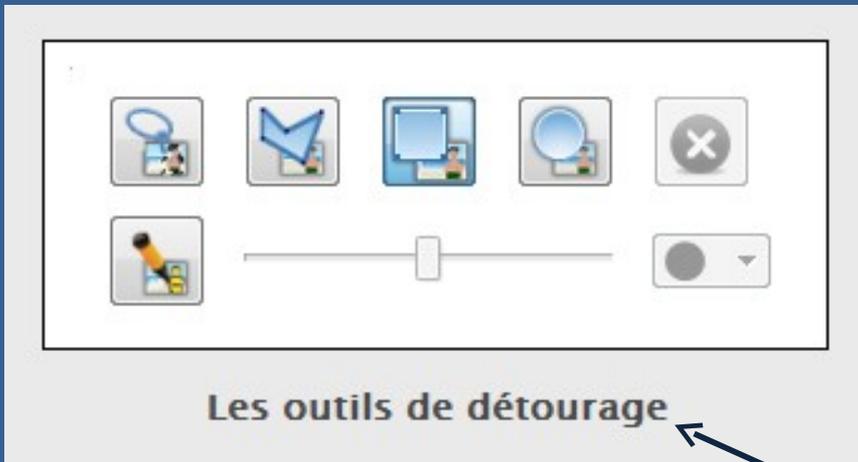
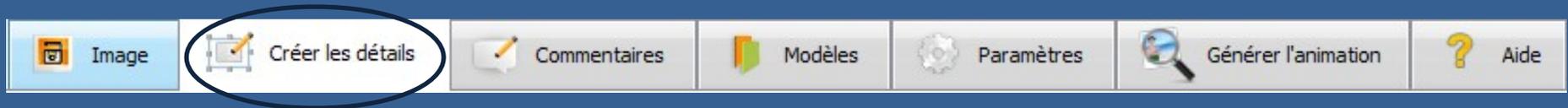
Date de l'image

Droits sur l'image

Source de l'image

2. Détourer les détails

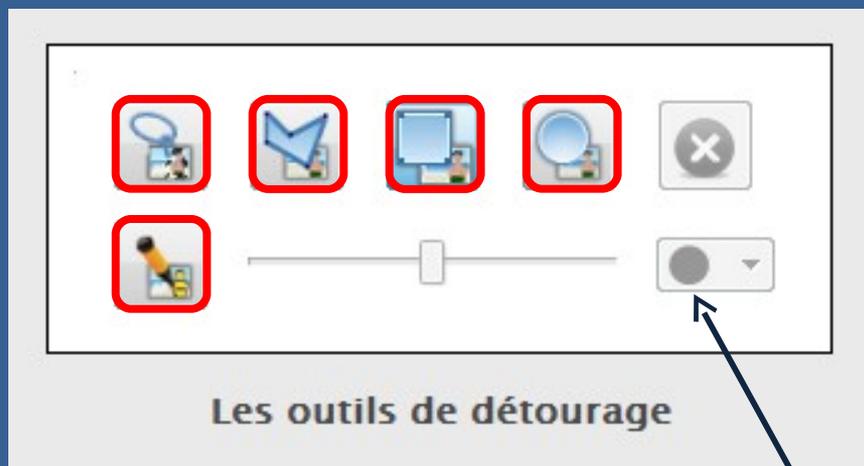
✓ Dans le panneau « *Créer les détails* », un détail est créé par défaut.



Double-cliquez sur « *Titre du détail* » pour pouvoir écrire votre titre de détail (ex : Charles d'Orléans), appuyez sur Entrée pour valider votre sélection.

Vous pouvez ensuite créer un détail en choisissant l'outil selon votre détail à détourer.

Plusieurs outils sont disponibles pour vous aider à réaliser au mieux vos détourages de détails.



Les outils sont les suivants :

- le **lasso** : il permet de faire un détourage précis ;
- le **lasso polygonal** : permet un détourage par point en cliquant pour créer des points. Double-cliquez pour fermer votre tracé ;
- la **sélection rectangulaire** : permet de créer un détail carré ou rectangulaire ;
- la **sélection elliptique** : permet de créer un détail elliptique ou rond ;
- le **surligneur** : réglez la taille et la forme de votre surligneur grâce au curseur.

2. Détourer les détails

✓ Avec la souris découpez la zone correspondante dans l'image à l'aide de l'outil lasso



La partie découpée apparaît en rouge.

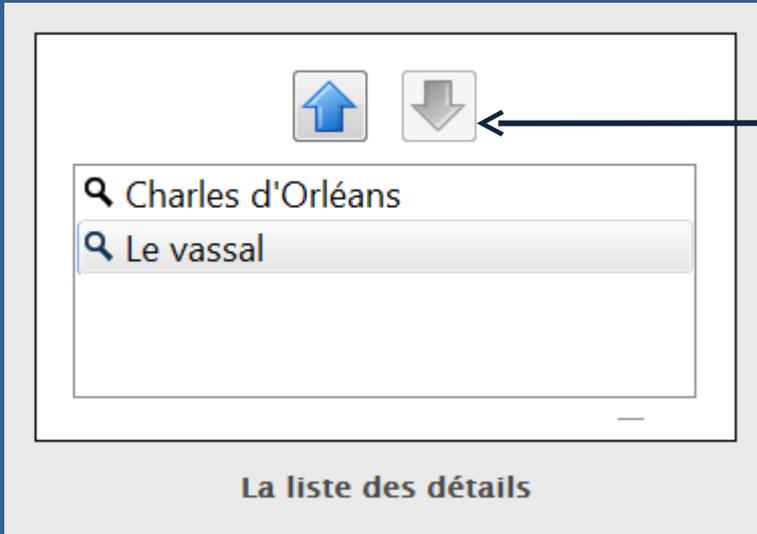
2. Détourer les détails

✓ Avec la souris découpez la zone correspondante dans l'image à l'aide de l'outil lasso



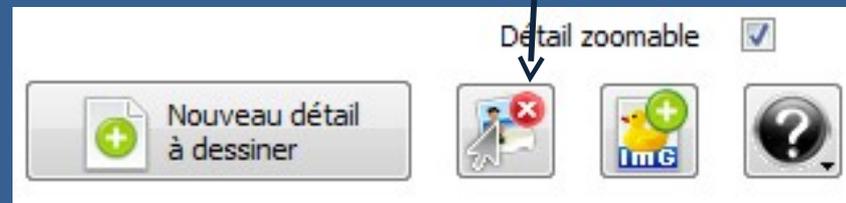
La partie découpée apparaît en rouge.

2. Détourer les détails



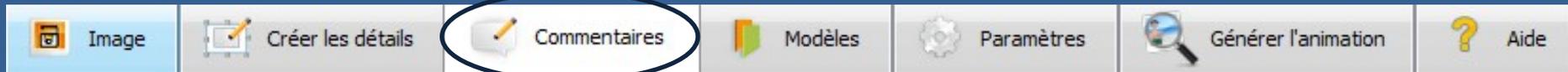
Vous pouvez ordonner vos détails en les sélectionnant et en cliquant sur les flèches haut ou bas pour monter ou descendre les détails dans la liste.

Pour supprimer un détail, cliquez sur le bouton avec la croix rouge situé en dessous de la liste des détails.



3. Saisir les commentaires

✓ Dans l'onglet « *Commentaire* », tapez le titre de l'image active puis le titre de la description de l'image.



3. Saisir les commentaires

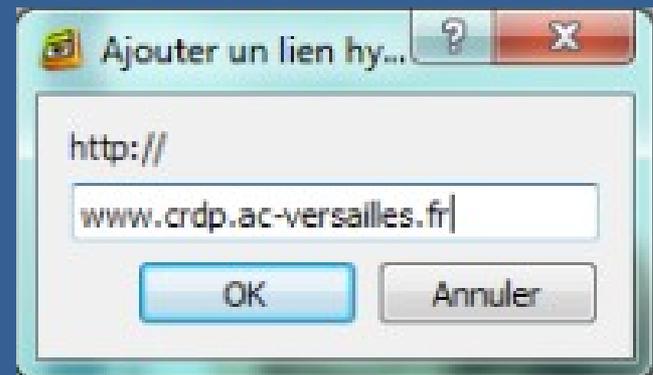
La cérémonie de l'hommage

Titre de la description générale de l'image active

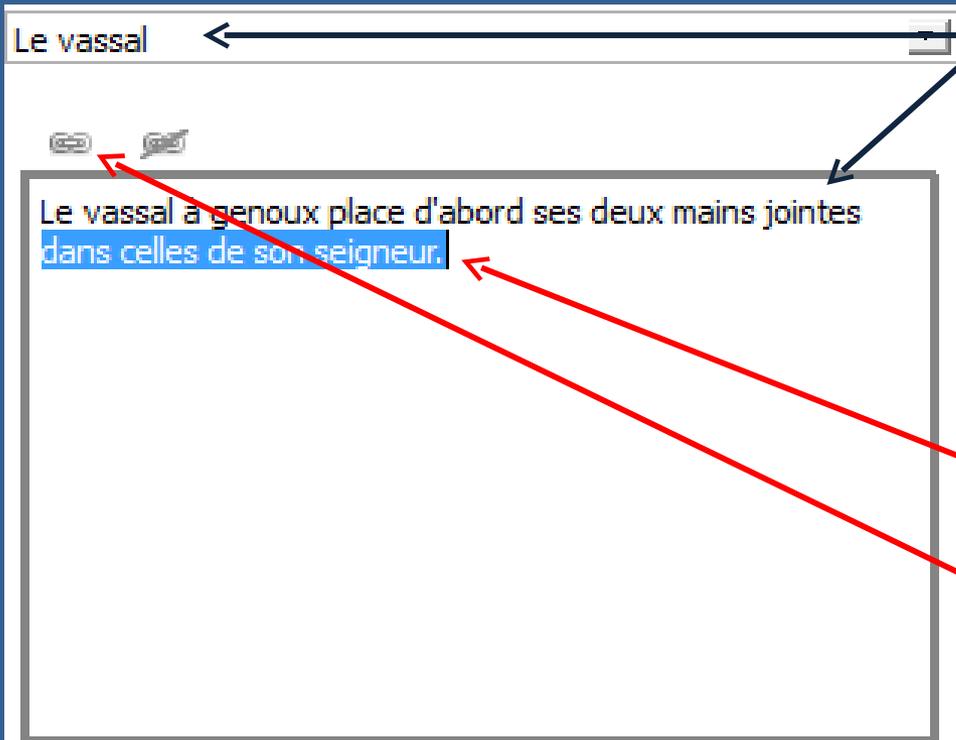
Le seigneur et son vassal se lient l'un à l'autre lors de la cérémonie de l'hommage.
Celle-ci comprend plusieurs étapes :

Tapez dans les champs suivants le titre, puis le texte correspondant à la description générale de l'image.

Vous pouvez insérer des liens hypertextes dans la description en sélectionnant le texte à mettre en lien...
et en cliquant sur le bouton de lien.



3. Saisir les commentaires



Choisissez dans la liste* le détail sur lequel vous souhaitez travailler. Tapez votre texte dans le champ « *Description du détail* ».

Vous pouvez insérer des liens hypertextes dans la description en sélectionnant le texte à mettre en lien et en cliquant sur le bouton de lien.



4. Les modèles



✓ Deux comportements et quatre dispositions à choisir et modifiables à tout moment.

Modèles de comportements

Découverte

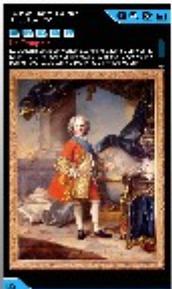
Quiz



Accordéon



Bulles



Boutons



Audio



Deux modes sont proposés pour créer vos images actives : *Découverte* et *Quiz*. Chaque mode offre un choix de quatre dispositions.

- Le mode *Découverte* est recommandé pour le décryptage des différents éléments de l'image et tout autre travail sur les détails.

- Le mode *Quiz* est proposé pour les séances de questions-réponses.

Découverte

Quiz



Accordéon



Bulles



Boutons



Audio

Choisir un détail (ex : le vassal) et saisir la question.



Que fait le personnage à genoux ?

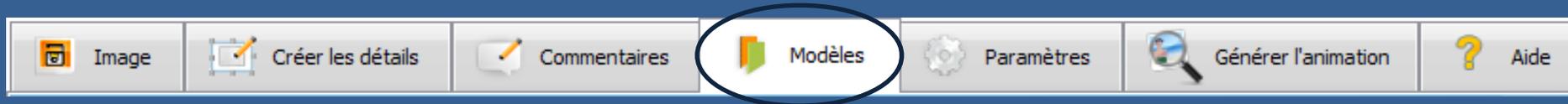
Code d'accès aux réponses 1234

Le vassal à genoux place d'abord ses deux mains jointes dans celles de son seigneur.

Cochez la case pour générer un code d'accès à la réponse.

Réponse à la question rédigée par le professeur.

4. Les modèles



✓ Deux comportements et quatre dispositions à choisir et modifiables à tout moment.

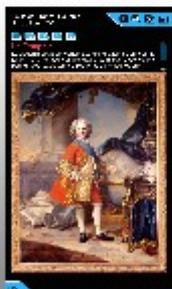
Modèles de dispositions



Accordéon



Bulles



Boutons



Audio



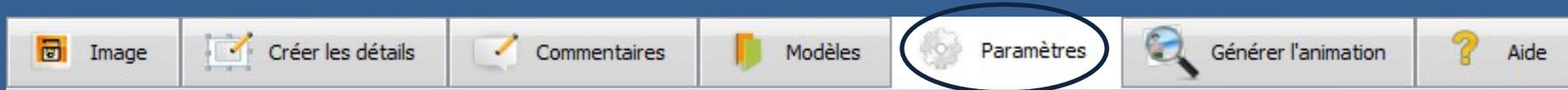
- Le mode **Accordéon** est recommandé pour une navigation par les onglets et pour les images en portrait (en hauteur). Les commentaires peuvent être longs.

- Le mode **Bulles** est recommandé pour une navigation par les détails de l'image et suppose des commentaires courts. Le format de l'image, portrait ou paysage, est indifférent.

- Le mode **Boutons** est recommandé pour une image en largeur. Les boutons sont disposés en haut de l'image, ils sont numérotés. Les commentaires peuvent être longs.

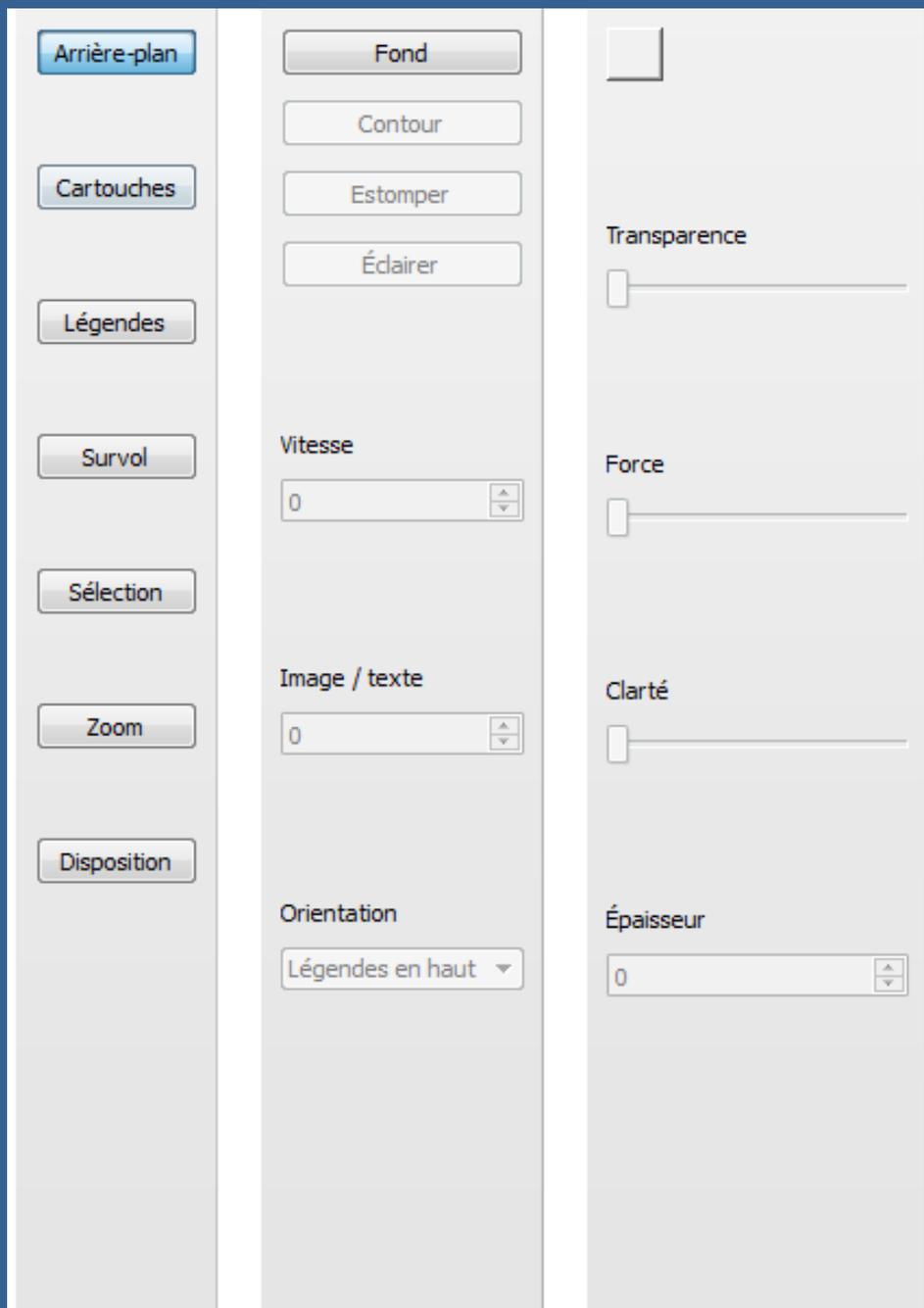
- Le mode **Audio** permet d'enregistrer des légendes audio. Ce mode est idéal pour un travail sur les langues par exemple.

5. Personnaliser l'apparence

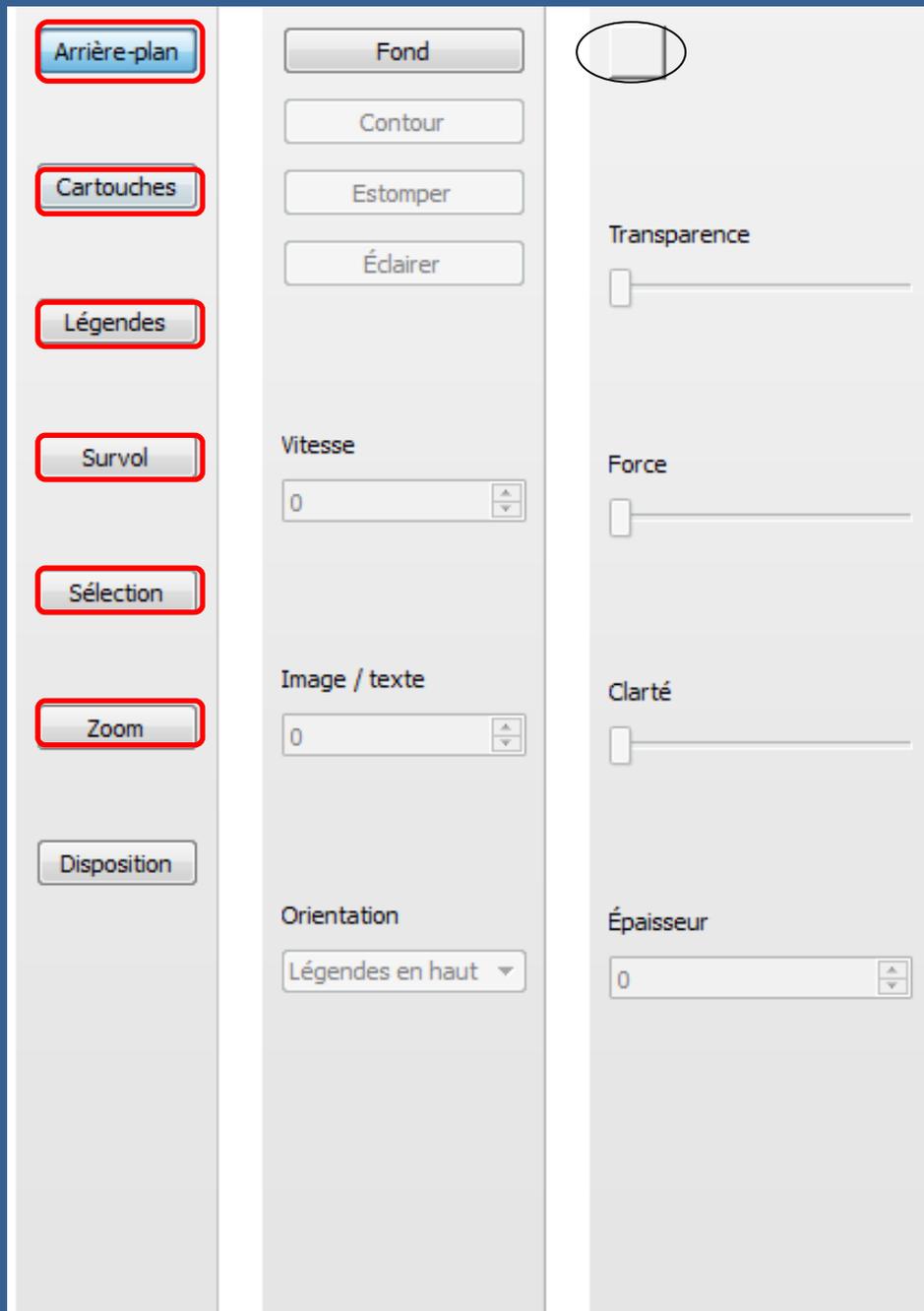


Modifiez les réglages par défaut de l'animation pour personnaliser votre image active.

✓ **La charte de couleurs**



- Dans l'onglet « **Paramètres** », un tableau de bord est à votre disposition pour régler les éléments de couleur, de graphismes et de proportions d'image.



Ces éléments sont :

1.arrière-plan : couleur de fond ;

2.cartouches : couleur de fond et couleur du contour ;

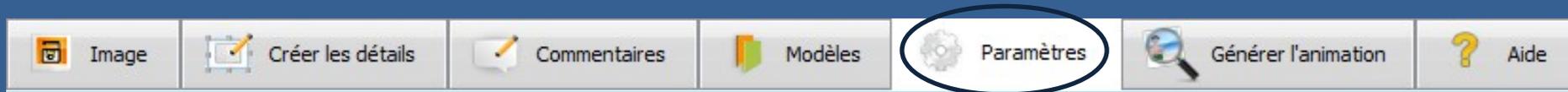
3.légendes : couleur de fond de la légende ;

4.survol : clarté et couleur de la bulle de survol ;

5.sélection : couleur du contour et couleur du fond pendant la sélection d'un détail ;

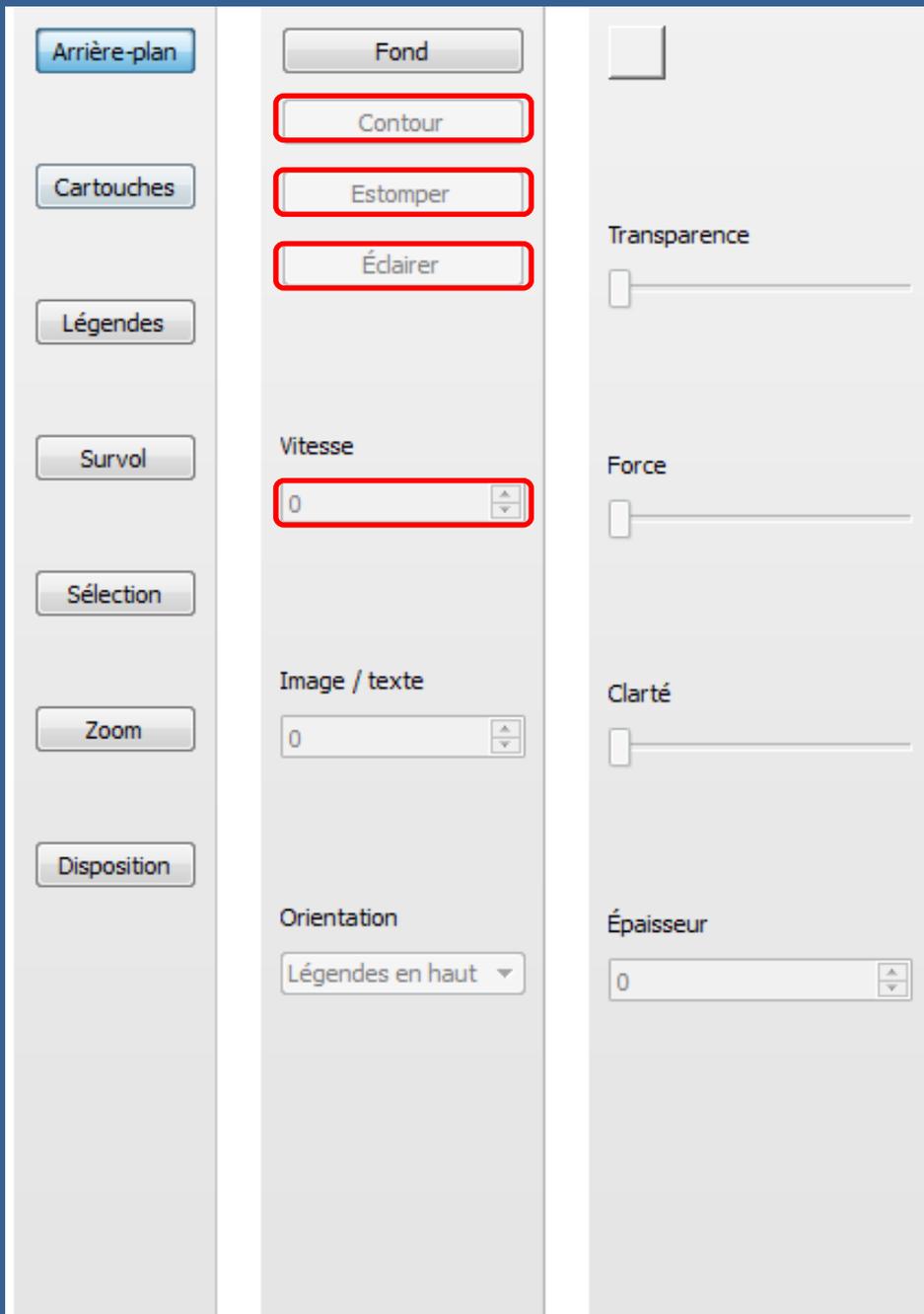
6.zoom : couleur du fond pendant le zoom d'un détail.

5. Personnaliser l'apparence



Modifiez les réglages par défaut de l'animation pour personnaliser votre image active.

✓ **Les effets graphiques**



Ces effets sont :

1. survol des détails : *éclairer* : clarté des détails ;

2. sélection : *contour* : transparence, force (rayonnement) et épaisseur du contour ;

3. sélection : *estomper* : transparence du fond pendant la sélection ;

4. zoom : *estomper* : transparence du fond pendant la sélection ;

5. zoom : *durée* : vitesse du zoom.

6. Exporter l'animation en swf

✓ Pour générer votre image active, cliquez sur le **bouton vert** dans la barre des tâches.



 Générer l'image active ←

Dimensions de l'animation qui sera générée :

Dimensions personnalisées ▼

Largeur 2000 Dimensions optimisées

Hauteur 599

Afficher dans le navigateur
Cocher cette case pour prévisualiser l'animation dans votre **navigateur** au lieu de la visionner seulement dans le logiciel.

Activer l'animation de préchargement
Si cette case est cochée, l'animation fonctionnera seulement **en ligne sur Internet**.

Ne pas embarquer images et sons
Cocher cette case pour obtenir **plusieurs fichiers** et une **barre de chargement** pour chaque image et chaque son.

Une fenêtre s'ouvre.
Cliquez maintenant sur
« *Générer l'image active* ».

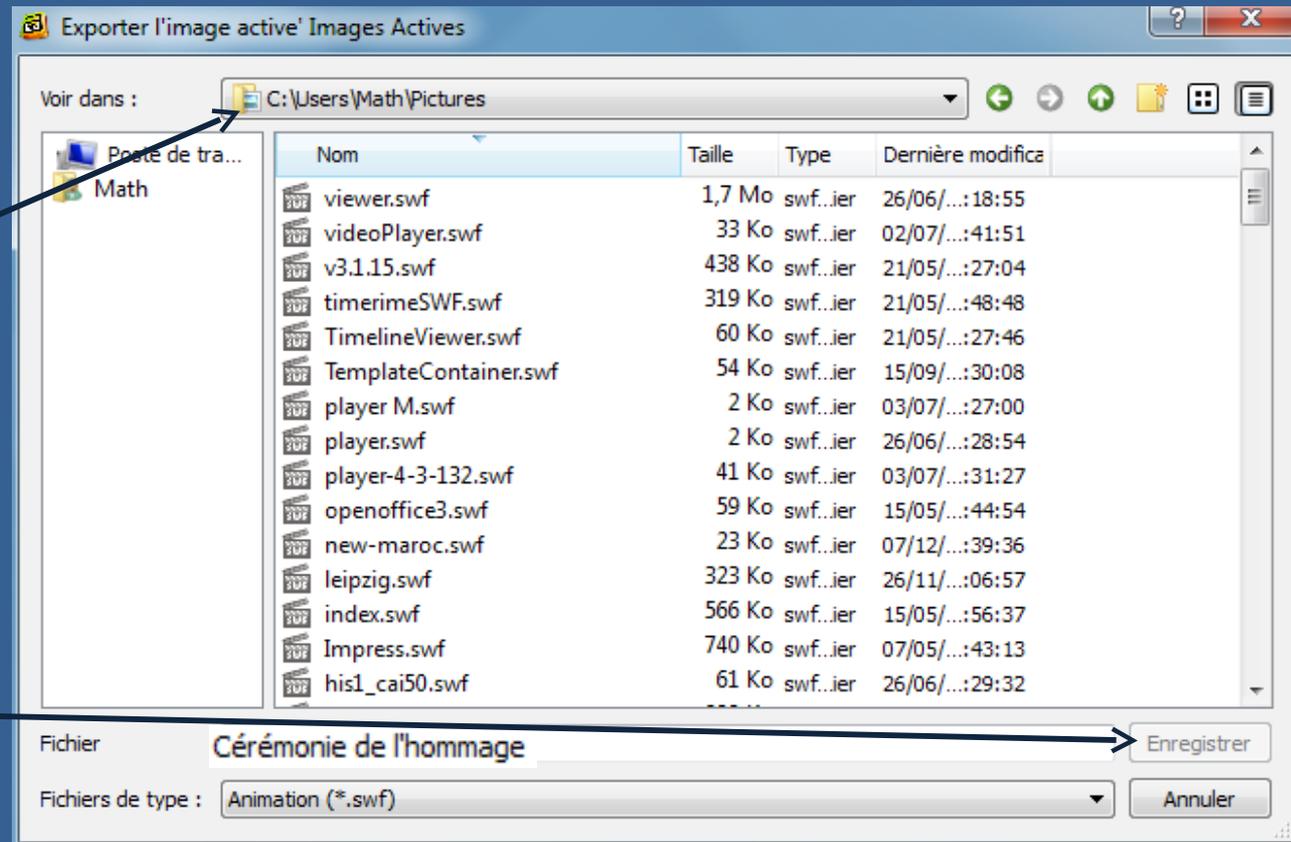
6. Exporter l'animation en swf

✓ Pour générer votre image active, cliquez sur le **bouton vert** dans la barre des tâches.



Une fenêtre d'enregistrement s'ouvre. Sélectionnez le répertoire dans lequel vous voulez enregistrer votre fichier swf.

Donnez lui un nom et cliquez sur Enregistrer.

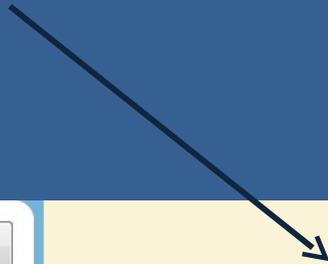


6. Exporter l'animation en swf

✓ On obtient ainsi un fichier d'extension swf. L'animation image active pourra être lancée par un navigateur (ex : Mozilla Firefox) ou un lecteur flash (ex : SWF Opener à télécharger gratuitement).

L'image active est réalisée. Il ne reste plus qu'à la **prévisualiser** dans la fenêtre du logiciel.

L'image active est réalisée. Il ne reste plus qu'à la **prévisualiser** dans la fenêtre du logiciel.



 Générer l'image active

Dimensions de l'animation qui sera générée :

800x600

Largeur 800 Dimensions optimisées

Hauteur 600

Afficher dans le navigateur

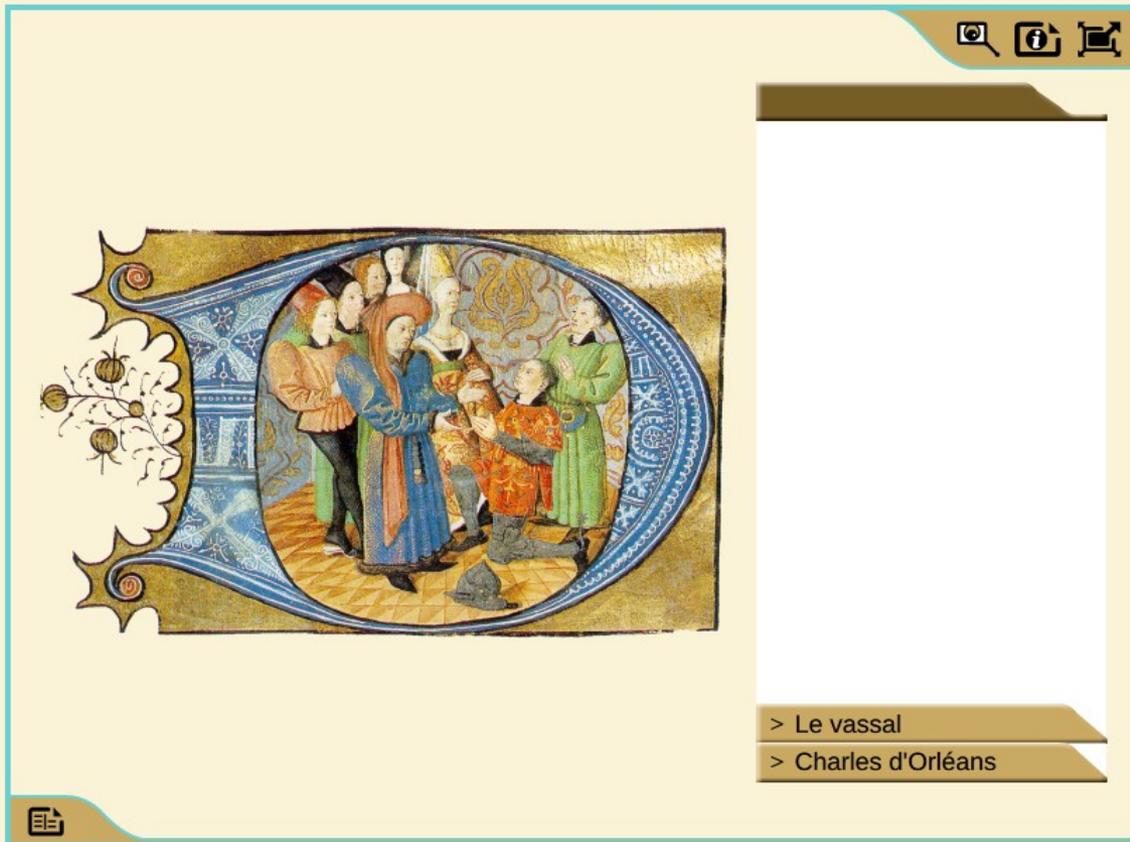
Cochez cette case pour prévisualiser l'animation dans votre **navigateur** au lieu de la visionner seulement dans le logiciel.

Activer l'animation de préchargement

Si cette case est cochée, l'animation fonctionnera seulement **en ligne sur Internet**.

Ne pas embarquer images et sons

Cochez cette case pour obtenir **plusieurs fichiers** et une **barre de chargement** pour chaque image et chaque son.



The software interface displays a medieval manuscript illustration within a decorative frame. The illustration depicts a scene with several figures in period clothing, including a man in a blue robe and a woman in a red and blue dress. The frame is ornate with blue and gold patterns. In the top right corner of the interface, there are icons for zoom, information, and print. In the bottom right corner, there is a list of items:

- > Le vassal
- > Charles d'Orléans

In the bottom left corner, there is a small icon of a document with a magnifying glass.

L'image active est réalisée. Il ne reste plus qu'à la **prévisualiser** dans la fenêtre du logiciel.

En mode « Quiz »

 Générer l'image active

Dimensions de l'animation qui sera générée :

800x600

Largeur 800 Dimensions optimisées

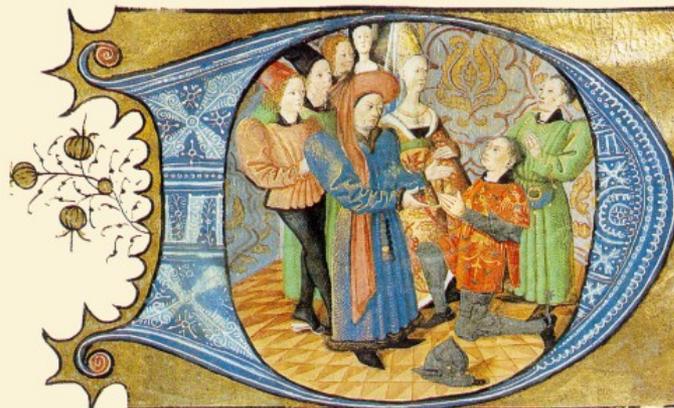
Hauteur 600

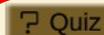
Afficher dans le navigateur
Cochez cette case pour prévisualiser l'animation dans votre **navigateur** au lieu de la visionner seulement dans le logiciel.

Activer l'animation de préchargement
Si cette case est cochée, l'animation fonctionnera seulement **en ligne sur Internet**.

Ne pas embarquer images et sons
Cochez cette case pour obtenir **plusieurs fichiers** et une **barre de chargement** pour chaque image et chaque son.

La cérémonie de l'hommage



 Quiz

Cliquez sur les détails de l'image ou sur les onglets pour découvrir les questions.

> Question n°1

> Question n°2



Outil loupe qui permet de zoomer le détail sélectionné.



FIN